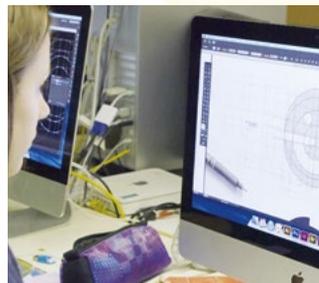


# GRAFICA E COMUNICAZIONE

DISCIPLINE	CLASSI	1	2	3	4	5
Lingua e Letteratura italiana		4	4	4	4	4
Storia, Cittadinanza e Costituzione		2	2	2	2	2
Lingua inglese		3	3	3	3	3
Matematica		4	4	3	3	3
Diritto ed Economia		2	2	-	-	-
Scienze integrate (Scienze della Terra e Biologia)		2	2	-	-	-
Scienze motorie e sportive		2	2	2	2	2
Religione Cattolica o Attività alternative		1	1	1	1	1
Scienze integrate (Fisica)		3	3	-	-	-
Scienze integrate (Chimica)		3	3	-	-	-
Tecnologie e tecniche di rappresentazione grafica		3	3	-	-	-
Tecnologie informatiche		3	-	-	-	-
Scienze e tecnologie applicate		-	3	-	-	-
Geografia		1	-	-	-	-
Complementi di matematica		-	-	1	1	-
Teoria della comunicazione		-	-	2	3	-
Progettazione multimediale		-	-	4	3	4
Tecnologia dei processi di produzione		-	-	4	4	3
Organizzazione e gestione processi produttivi		-	-	-	-	4
Laboratori tecnici		-	-	6	6	6
<b>Totale ore settimanali</b>		<b>33</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>	<b>32</b>



## SBOCCHI PROFESSIONALI

Agenzie pubblicitarie; case editrici; aziende tipografiche, litografiche e serigrafiche; studi di fotografia, trattamento e post-produzione delle immagini digitali; studi di visual e web design; ripresa e montaggio video; libera professione.

“ Tutti i **diplomi** permettono l'accesso a tutti gli **indirizzi universitari** ”